Napsal uživatel Žejdlík Michal
Středa, 18 Květen 2016 19:45

V úterý se několik Tepličáků vydalo na sprintový trénink do areálu kampusu v Ústí nad Labem.

Trénink uspořádal Honza Hnízdil na mapě Kampus (1 : 2 000, 5 m, 2016). Mapu vytvořil Honza společně se studenty ze skupiny „Aktivity v přírodě“. K dispozici byly dvě tratě – s pevným a volným pořadím. Obě přibližně 2 km dlouhé. Samozřejmě jsme si zaběhli obě.

Hlavním důvodem nebylo samotné proběhnutí se na nové sprintové mapě (ta má do dokonalosti daleko, ale běžet se na ní dá), ale vyzkoušení si iOrienteeringu. Co to je? Systém kde se při závodě nalezení kontroly zaznamenává do aplikace v mobilu. Podrobnosti naleznete na stránkách www.iOrienteering.com (dále iO).

Prakticky je možné iO použít ke dvěma možnostem závodění: 1. závod v určený čas nebo 2. závod v definovaném či nekonečném období. Dále popisuji to, co jsme absolvovali my, tedy variantu 1.

Z pohledu organizátora: Na PC na iO založí závod (datum, název, místo, kontakt, tratě, čísla kontrol, atd). Vytiskne QR kódy vygenerované programem, které umístí v terénu (možno umístit i natrvalo, pokud budou zalaminované nebo jinak ošetřené proti nevlídnému počasí). Vytiskne mapy. Tím to pro něj končí příprava.

Z pohledu závodníka: Nainstaluje si do mobilu aplikaci iO. V iO si najde závod, kterého se chce zúčastnit, případně od někoho dostane pozvánku. Dostaví se v daný čas na start. Naskenuje si QR kód závodu (něco jako prezentace). Obdrží mapu a naskenuje QR kód startu (začíná běžet čas). V našem případě byl jednou QR kód startu na zadní straně mapy, v druhém případě se nacházel v místě mapového startu. A pak už se závodí. Při doběhu ke kontrole na mobilu v aplikaci stisknete tlačítko Scan, zaměříte mobil na QR kód kontroly, aplikace oznámí že kód přečetla, zobrazí čas, číslo kontroly, číslo následující kontroly (pokud je povinné pořadí) a vy běžíte dál. Na další kontrole to samé, atd. V cíli se také skenuje QR kód. Tím končí závod. Na mobilu se zobrazí mezičasy. Ty se pak v momentě přístupu k internetu odešlou na stránky iO. Na těchto stránkách si pak můžete prohlédnout výsledky ostatních závodníků.

V případě varianty 2 pořadatel také vše předem připraví, ale nestanovuje přesný čas závodu. Zájemcům pouze zašle mapu s kontrolami. Ti si ji vytisknou, kdykoliv se dostaví na start. A pokračují tak jako ve variantě 1.

Výhody: Vše může být připraveno předem. Není potřeba nic okolo Sportidentu (krabičky, čipy, vyčítání, PC, …). Při ukradnutí QR kódu minimální finanční škoda. Možnost závodit v libovolný čas a přesto se porovnat s ostatními (tedy pokud někdo nešvindluje a neběží to napřed bez a potom s mobilem J)

Nevýhody: Bez lampiónků, QR kód je jen papírek, který většinou nesvítí z daleka. Musíte mít chytrý mobil. Musíte ho mít v ruce, což není úplně jednoduché (při sprintu není čas ho schovávat). Navíc je dobré nemít zapnuté usínání mobilu. Některé QR kódy se leskly a trvalo déle je přečíst. Na iO jsem nenašel přehlednou tabulku mezičasů jakou znám z Orisu.

Shrnutí: Jako alternativa pro tréninky asi dobré. Pro závody ne.

Výsledky nejsou podstatné, kdo chce, najde je na stránkách www.iorienteering.com po vyhledání daného závodu. Buď přes mapu, nebo pomocí názvu. Někteří závod absolvovali s průkazkou a tužkou (Lukáš Hulha, Karel Hulha, Jakub Bílý, Eliška Žejdlíková), proto je ve výsledcích nenaleznete. Pro doplnění (pevné/volné): LH 19:05/18:46, KH 26:53/33:36, JB ??:??/14:48, EŽ: 20:20/24:00.